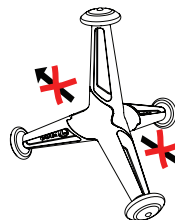
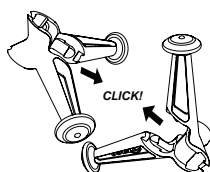
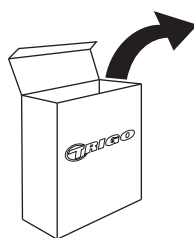


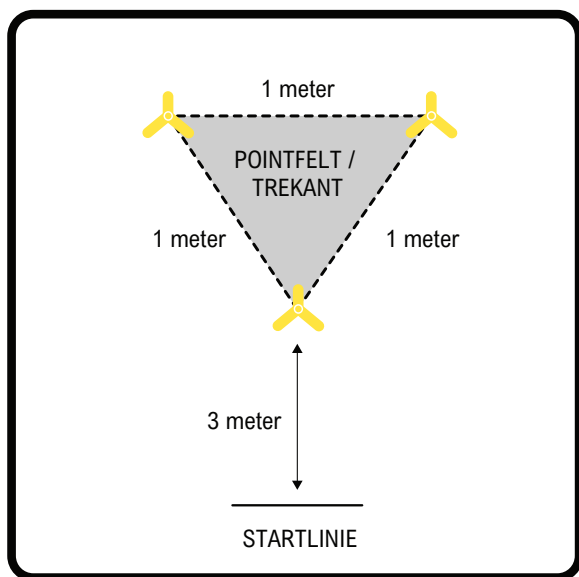
SÅDAN SAMLES STJERNERNE.



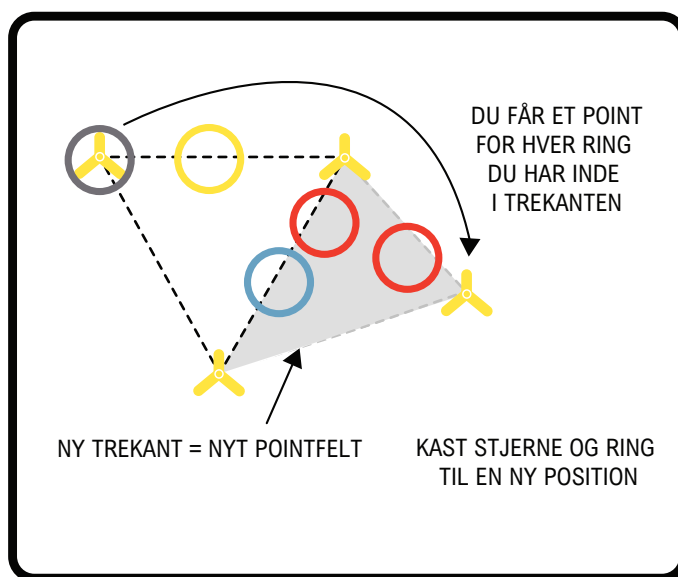
X 3



HVORDAN STARTES ET SPIL?



HVORDAN SPILLER MAN?

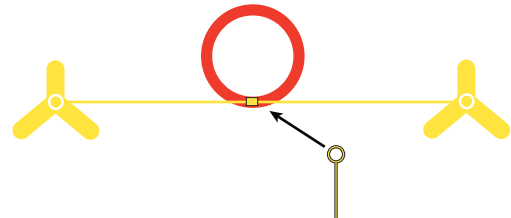


- Læg de 3 stjerner i en trekant som bekrævet ovenfor.
- Startrækkefølge kan være alder, lodtrækning mv.
- Tip! Den gule snor til målepinden er 3 meter og kan derfor også bruges til nøjagtig udlægning af banen, samt som startlinie.
- Tip! Det er kun ved start at stjernerne skal ligge med en meter imellem. Undervejs i spillet kan de kastes frit. Dog ikke nærmere end 3 meter fra startlinien

- Hver spiller kaster en ring ad gangen fra startlinien.
- Ringene skal ramme i pointfeltet / trekanten for at få point.
- Hvis en ring lander på en stjerne får spilleren 2 muligheder:
 1. lade ringen blive på stjernen og få 1 point i hånden.
 2. kaste ring og eller stjernen til en ny position.
- Genkast af ringe og stjerner skal ske fra startlinie. Stjerner skal kastes min. 3 meter fra startlinie
- Det er ikke tilladt at lande på samme stjerne 2 gange i træk.
- Tip! Når en stjerne flyttes ændres pointfeltet/trekanten og spillere med ringe i det gamle pointfelt vil miste deres point!

HVEM VINDER?

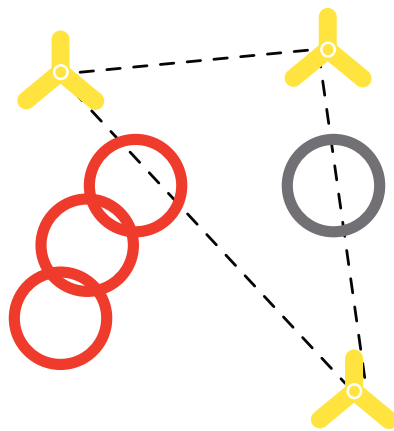
Efter sidste ring er kastet optælles point.
Både de ringe i pointfeltet og de point der optjent undervejs.
Den nuværende trekant bliver liggende, og ringene samles ind.
Der spilles runder indtil en spiller opnår 10 point.
Og dermed vinder et sæt. Bedst af 3 sæt vinder spillet.
Trekanten lægges som ny efter hvert sæt.
Vinder af sættet starter ny sæt.



Tip. Målesnoeren med lodpinden kan bruges til afgøre om ringene er indenfor eller udenfor pointfeltet.

EKSEMPEL

- 2 POINT
- 1 POINT
- 1 POINT
- 0 POINT

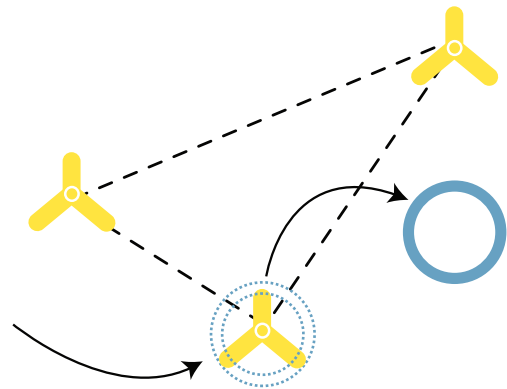


AUDI™ REGEL

EKSEMPEL ○ 3 POINT

Audi reglen.

Hvis en ring er inde i pointfeltet får du point for den ring.
Hvis andre ringe i samme farve overlapper den ring i pointfeltet, får de også point, selvom de er udenfor pointfeltet.



BOUNCHE REGEL

Bounce reglen. (Optional)

Hvis en ring rammer nedover en stjerne men hopper op igen (bouncer) får spilleren mulighed for at kaste ring og stjerne igen.
Genkast af ringe og stjerner skal ske fra startlinie.
Stjerner skal kastes min. 3 meter fra startlinie



SE VIDEO OG DOWNLOAD REGLER OG PÅ POINTARK PÅ TRIGOGAMES.DK

Danish ver 1.6